

Азбучно бинго за най-малките

Брой играчи: 2-13

Възраст: Играта е подходяща за деца, които в момента учат българските букви.

Цел на играта: Пръв да „направиш“ бинго – да отбележиш всички букви в една колона или на един ред в своята карта.

Правила: Картите с буквите се разбъркват и се поставят на масата с лицето надолу.

Всеки играч си взима по една „бинго“ карта с табличка с букви и по един маркер за бяла дъска. (В комплекта са включени два маркера, така че, ако играчите са повече, те трябва да си набавят допълнителни маркери.)

Родителят или единият от играчите обръща най-горната от картите с буквите и я прочита на глас. (Ако играете с детето си, може само да прочетете буквата, без да му я показвате – така играта става подходяща и за „по-напреднали“.)

Всички играчи маркират съответното квадратче, ако открият изтеглената буква в своята „бинго“ карта.

Играта продължава по този начин, докато един от играчите отбележи всички букви в една колона или в един ред на своята карта. Играчът извиква „Бинго!“, показва своята карта на останалите играчи и печели играта. Ако двама или повече играчи кажат „Бинго!“ по едно и също време, има равенство.

Азбучно бинго за по-големите

Брой играчи: 2-13

Възраст: Играта е предизвикателство за всички, които могат да пишат.

Цел на играта: Целта на играта е пръв да съставиш дума от буквите, които вече са се „паднали“ и си маркирал на своята карта.

Правила: Картите с буквите се разбъркват и се поставят на масата с лицето надолу.

Всеки играч си взима по една „бинго“ карта с табличка с букви и по един маркер за бяла дъска. (В комплекта са включени два маркера, така че, ако играчите са повече, те трябва да си набавят допълнителни маркери.)

Единият от играчите обръща най-горната от картите с буквите и я прочита на глас.

Всички играчи маркират съответното квадратче, ако открият изтеглената буква в своята „бинго“ карта.

Играта продължава по този начин, докато един от играчите успее да състави дума от отбелязаните в неговата карта букви. (Буквите в думата могат да се повтарят. Не се признават думи от две или повече еднакви срички – например, баба, га-га и други подобни.) Играчът извиква „Бинго!“, показва своята карта на останалите играчи, казва думата и печели играта. Ако двама или повече играчи кажат „Бинго!“ по едно и също време, има равенство.

Варианти на играта:

- Играчите могат да се разберат за минимален брой на буквите в думата, която трябва да образуват. Например, Бинго има едва когато някой играч образува поне петбуквена дума.

- Играчите могат да се споразумеят играта да се състои от няколко кръга. Победителят от всеки кръг записва толкова точки, колкото букви има в образуваната от него дума. При този вариант, играчите могат да си изградят стратегия и да преценят, дали е по-добре в няколко кръга да спечелят много точки или да спечелят повече кръгове, макар и с по-къси думи.

Животно с буква Ж

Брой играчи: 2+

Цел на играта: Да имаш най-много точки.

Правила: Играе се с картите с буквите и картите с категориите.

Играчите се споразумяват от колко „кръга“ ще се състои играта – минимум 5.

В началото на всеки кръг картите с буквите и картите с категориите се разбъркват поотделно и се поставят в две купчини на масата, с лицето надолу.

Тегли се по една карта от двете купчини.

Вариант 1 (за по-малките, които все още не могат да пишат): Точка печели този, който първи каже дума/име със съответната буква в съответната категория – например, животно с буква Ж.

Вариант 2 (за по-големите): Всеки от играчите има 2 минути да запише най-много думи/имена със съответната буква в съответната категория. За всяка записана дума или име играчът печели по 1 точка. Ако играч е измислил дума, за която никой друг не се е сетил, той си записва 2 точки за тази дума.

След последния кръг, точките на всеки играч се сумират и печели играчът с най-много точки.

Отпред-назад и отзад-напред

Брой играчи: 2+

Възраст: 8+ (за най-напредналите)

Цел на играта: Да имаш най-много точки.

Правила: Играе се с картите с буквите, картите с категориите и картите с числата.

Правилата са същите като тези на предходната игра, но купчините с карти са 3. Тегли се и трета карта - от купчината с картите с числа и стрелки. Тази карта указва къде в думата или името трябва да е изтеглената буква – например, животно, на което втората буква отзад-напред е Ж („кин**ж**ажу“).

За повече информация:

